**DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS**

Prefacio

|  |  |
| --- | --- |
|  | Este documento describe los requerimientos de software del [nombre del proyecto], cuyo objetivo principal es [describa el objetivo principal del proyecto] |
| **Alcance** | Este documento de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto. Describe los siguientes tópicos: [especifique la lista de tópicos]. Este documento no describe [especifique lo que no se describe en este  documento]. |

Historia del Documento

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Comentarios** | **Autor** |
| 30 Julio 2020 | 0.1 | Versión inicial | nn |
| 27 Agosto2020 | 1.0 | Revisada por el equipo | nn |

**Fecha:** <Fecha en que se hace el Documento>

**Versión:** <Número de Versión del Documento>

**Responsables:** <Nombre de las Personas que realizan este documento>

**ÍNDICE**

1. [Sistema a Construir 2](#_bookmark0)
2. [Usuarios 2](#_bookmark1)
3. [Requerimientos Funcionales 2](#_bookmark2)
   1. [<Funcionalidad 1> 3](#_bookmark3)
4. [Requerimientos No Funcionales 3](#_bookmark4)
   1. [<Requerimiento no Funcional 1> 3](#_bookmark5)
5. [Restricciones 3](#_bookmark6)
   1. [<Restricción 1> 3](#_bookmark7)
6. [Interfaces 3](#_bookmark8)
   1. [Interfaces de Usuario: 3](#_bookmark9)
   2. [Interfaces con Hardware 4](#_bookmark10)
   3. [Interfaces con Software 4](#_bookmark11)
   4. [Interfaces de Comunicación 4](#_bookmark12)
7. **SISTEMA A CONSTRUIR:**

<Descripción del Sistema a construir, de sus principales funcionalidades y de los posibles usos del producto>

1. **USUARIOS:**

<Caracterización de los principales usuarios del Sistema a Construir>

|  |  |
| --- | --- |
| Usuario |  |
| Descripción |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Usuario |  |
| Descripción |  |

1. **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:**

<Se detallan todos los Requerimientos Funcionales del Sistema>

|  |  |
| --- | --- |
| Acrónimo RF |  |
| Nombre |  |
| Descripción |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Acrónimo RF |  |
| Nombre |  |
| Descripción |  |

# <Funcionalidad 1>:

<Explicación de la Funcionalidad 1 del Sistema>

1. **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:**

<Se detallan los Requerimientos no Funcionales del Sistema, éstos pueden tratarse de requerimientos necesarios para el uso del sistema, de performance, de mantenimiento, de soporte, etc >

# <Requerimiento no Funcional 1>:

<Explicación del Requerimiento no Funcional 1 del Sistema>

|  |  |
| --- | --- |
| Acrónimo RF |  |
| Nombre |  |
| Descripción |  |

1. **RESTRICCIONES:**

Fase 1: Recolección de requisitos y análisis (2 semanas)

* Hito 1: Reunión inicial con el cliente para recopilar requisitos (final de la semana 1)
* Hito 2: Documento de requisitos comerciales completado (final de la semana 2)

Fase 2: Diseño (4 semanas)

* Hito 3: Arquitectura del sistema diseñada (final de la semana 2)
* Hito 4: Casos de uso y prototipos completados (final de la semana 4)

Fase 3: Desarrollo (8 semanas)

* Hito 5: Módulo de reserva de habitaciones completado (final de la semana 4)
* Hito 6: Módulo de gestión de eventos completado (final de la semana 6)
* Hito 7: Integración de sistemas completada (final de la semana 8)

Fase 4: Pruebas (4 semanas)

* Hito 8: Pruebas unitarias completadas (final de la semana 2)
* Hito 9: Pruebas de integración completadas (final de la semana 3)
* Hito 10: Pruebas de aceptación completadas (final de la semana 4)

Fase 5: Implementación y lanzamiento (2 semanas)

* Hito 11: Capacitación del usuario final completada (final de la semana 1)
* Hito 12: Lanzamiento del sistema en vivo (final de la semana 2)

Fase 6: Soporte y mantenimiento (en curso)

* Hito 13: Correcciones de errores y resolución de problemas (en curso)
* Hito 14: Mejoras y actualizaciones del sistema (en curso)

# <Restricciones

**Presupuesto:**

El proyecto debe completarse dentro de un presupuesto definido.

Se deben realizar un seguimiento de los costos del proyecto y compararlos con el presupuesto.

Cualquier cambio en el presupuesto debe ser aprobado por todas las partes interesadas.

**Recursos:**

El proyecto debe completarse con los recursos disponibles.

Se deben identificar y gestionar los riesgos del proyecto.

Se debe contar con un plan para abordar los problemas de recursos.

**Dependencias:**

El proyecto puede tener dependencias de otros proyectos o sistemas.

Las dependencias deben identificarse y gestionarse.

Se debe contar con un plan para abordar los retrasos o problemas en las dependencias.

**Aprobaciones:**

El proyecto debe ser aprobado por todas las partes interesadas relevantes.

Se debe obtener la aprobación de los cambios en el proyecto antes de implementarlos.

Se debe contar con un proceso para gestionar las solicitudes de cambio.

**Normas y regulaciones:**

El proyecto debe cumplir con todas las normas y regulaciones aplicables.

Se deben identificar y cumplir con los requisitos legales.

Se debe contar con un plan para abordar los cambios en las normas o regulaciones.

**Seguridad:**

El proyecto debe cumplir con todos los requisitos de seguridad aplicables.

Se deben proteger los datos del proyecto y los sistemas.

Se debe contar con un plan para abordar las amenazas a la seguridad.

**Comunicación:**

Debe haber una comunicación clara y efectiva entre todas las partes interesadas del proyecto.

Se deben realizar reuniones regulares para discutir el progreso del proyecto.

Se debe contar con un plan para comunicar los problemas y riesgos del proyecto.

**Capacitación:**

Los usuarios del proyecto deben recibir la capacitación adecuada para utilizar el sistema.

La documentación de capacitación debe estar completa y actualizada.

Se debe contar con un plan para brindar soporte a los usuarios.

**Mantenimiento:**

El proyecto debe tener un plan de mantenimiento en curso.

Se deben abordar los errores y problemas del sistema de manera oportuna.

Se deben realizar actualizaciones y mejoras al sistema según sea necesario.

**INTERFACES:**

<Se detallan las interfaces que debe proveer o utilizar la aplicación> Diagrama de casos de uso (requerimiento funcional)

# Interfaces de Usuario:

<Describe las interfaces de usuario que deben ser implementadas> Plantillas de caso de uso por requerimiento funcional

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF- <id del requisito>** | <**nombre del requisito funcional**> | |
| **Actor Principal** | <Actor> | |
| **Objetivos asociados** | <nombre del objetivo> | |
| **Descripción** | El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso { concreto cuando <evento de activación> , abstracto durante la realización de los casos  de uso <lista de casos de uso>} | |
| **Precondición** | <precondición del caso de uso> | |
| **Secuencia Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | {El <actor> , El sistema} <acción realizada por el actor o sistema>, se realiza el caso de uso  < caso de uso RF-x> |
| 2 | Si <condición>, {el <actor> , el sistema} <acción realizada por el actor o sistema>>, se realiza el  caso de uso < caso de uso RF-x> |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |
| n |  |
| **Postcondición** | <postcondición del caso de uso> | |
| **7 Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si <condición de excepción>,{el <actor> , el sistema} }<acción realizada por el actor o sistema>>, se realiza el caso de uso  < caso de uso RF-x>, a continuación este caso de uso {continua, aborta} |
| 2 |  |
| 3 |  |
| **Comentarios** | <comentarios adicionales> | |

# Interfaces con Hardware:

<Incluye cualquier interfaz con el Hardware que debe ser provista por el software, si es que son necesarias>

# Interfaces con Software:

El Sistema de Gestión para Hotel y Eventos requerirá interfaces con diversos sistemas de software para garantizar su funcionamiento integral y eficiente:

* Integración con Plataformas de Reservas Externas: El sistema debe conectarse con plataformas de reservas externas como Booking.com, Expedia, u otras similares. Esta integración permitirá una actualización en tiempo real de la disponibilidad de habitaciones y tarifas, así como la recepción automática de reservas realizadas a través de estas plataformas.
* Integración de plataforma de pago: Para facilitar el proceso de pago, el sistema deberá integrarse con pasarelas de pago reconocidas, como PayPal, o sistemas de pago locales. Esta interfaz permitirá la generación automática de facturas y el registro de pagos realizados por los clientes tanto para el hospedaje como para la organización de eventos.
* Sistemas de Gestión de Catering y Servicios: Para la coordinación de servicios adicionales como catering, decoración, equipos audiovisuales, entre otros, el sistema deberá interactuar con sistemas de gestión específicos de estos proveedores. Esta interfaz permitirá una planificación y coordinación efectiva de los servicios solicitados por los clientes para eventos.

# Interfaces de Comunicación:

El Sistema de Gestión para Hotel y Eventos también requerirá interfaces de comunicación con diversos sistemas y dispositivos para garantizar su funcionamiento adecuado:

* Redes Locales y Remotas: El sistema debe ser capaz de comunicarse con dispositivos y sistemas en la red local del hotel, así como con dispositivos remotos a través de Internet. Esto incluye la comunicación con dispositivos de punto de venta (POS), sistemas de seguridad, sistemas de control de acceso, entre otros, para garantizar la integración completa de las operaciones del hotel y eventos.

* Dispositivos Móviles: Dado que muchas operaciones del hotel y eventos pueden realizarse en dispositivos móviles, el sistema debe ser compatible con interfaces móviles para permitir la gestión de reservas, eventos y servicios desde dispositivos como smartphones y tablets. Esto puede implicar el desarrollo de aplicaciones móviles nativas o interfaces web responsivas.